



COMUNE DI BRESCIA

Il gioco d'azzardo legale

*Alcune evidenze
per il Comune di Brescia*

Comune di Brescia - 7 Marzo 2018

FONTI DEI DATI

Agenzia delle Dogane e Monopoli (AAMS)

Mission:

- Regola il comparto del gioco pubblico in Italia
- verifica costantemente gli adempimenti cui sono tenuti i concessionari e tutti gli operatori del comparto del gioco
- esercita una mirata azione di contrasto al gioco praticato illegalmente.

Diffusione:

- Pubblicazione “***Libro Blu***”: dati SOLO a livello regionale e nazionale (non per singola provincia o comune).
- Per singolo comune e per l’anno corrente sono reperibili le liste dei soggetti autorizzati alla installazione di NEWSLOT/VLT (www.agenziadoganemonopoli.gov.it.)
- a gennaio 2018 sono stati pubblicati i dati ufficiali relativi alla sola spesa distinta per tipo di gioco e comune

Punti critici:

- Non sono disponibili i microdati per comune degli anni precedenti.

DEFINIZIONI

RACCOLTA o Volumi di gioco.

*“L’insieme delle puntate effettuate dalla collettività dei giocatori”
(AAMS)*

Rappresenta la **propensione al gioco**

VINCITE = quanto si recupera della somma giocata

SPESA = RACCOLTA — VINCITE

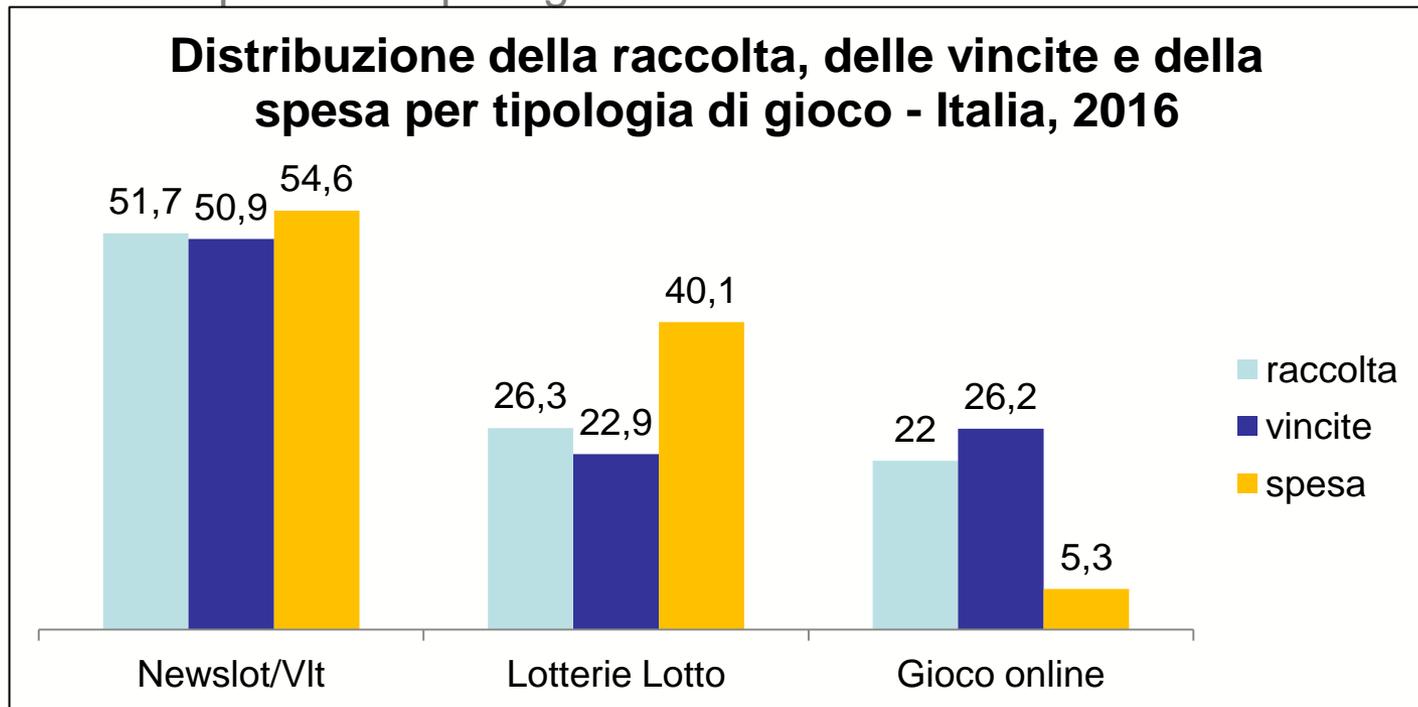
Rappresenta la **“perdita” del giocatore**

IL GIOCO IN ITALIA

La raccolta e la spesa per tutti i giochi

Nel 2016 (dati AAMS):

- Sono stati **raccolti quasi 96 miliardi di euro e spesi 19 miliardi di euro** per tutti i tipi di gioco



LE NEWSLOT E VLT IN ITALIA

Nel periodo 2013-2016:

FENOMENO IN AUMENTO

- La raccolta e la spesa per le newslot/vlt sono aumentate rispettivamente del **13,4%** e **12,4%**.

RIDUZIONE NUMERO ESERCIZI:

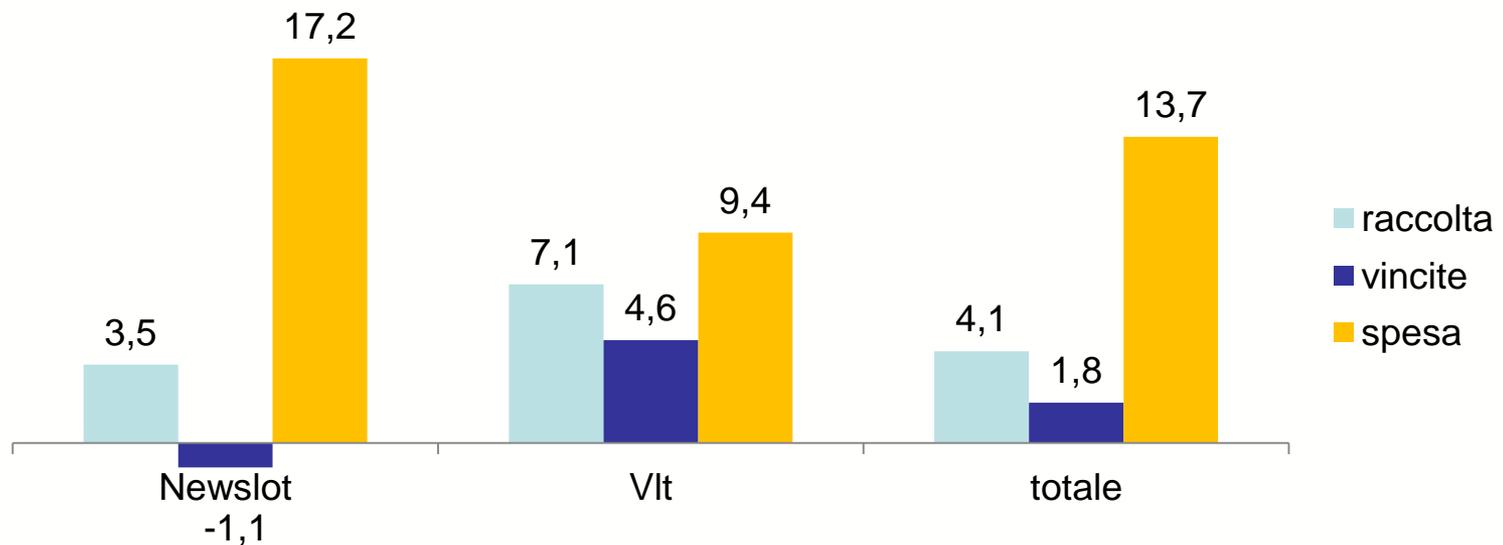
- E' diminuito il numero degli esercizi autorizzati (-10,8%)

AUMENTO RACCOLTA/SPESA PER ESERCIZIO AUTORIZZATO:

- E' aumentata la raccolta di gioco per esercizio autorizzato (+16,3%) e la spesa per esercizio autorizzato (+12,1%)

LE NEWSLOT E VLT IN ITALIA

Variazioni percentuali per tipologia 2013-2016 – Italia – Dati AAMS



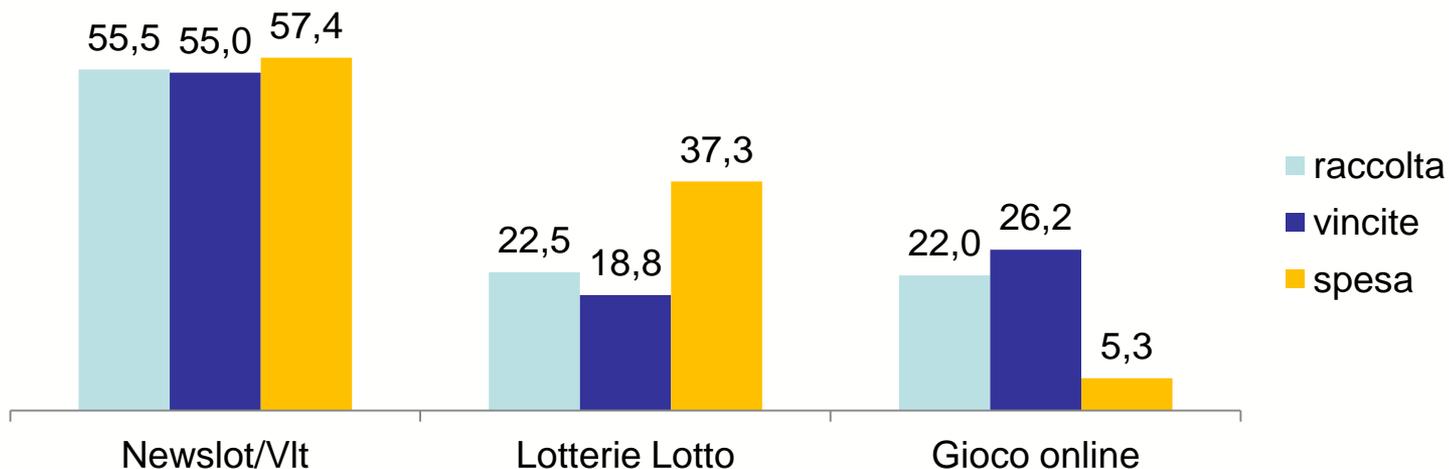
IL GIOCO IN LOMBARDIA

La raccolta e la spesa per tutti i giochi

Nel 2016:

- Si sono stimati una raccolta di **18,7 miliardi di euro** e una spesa di **3,7 miliardi di euro** per tutti i tipi di gioco (*stime su dati AAMS*)

Distribuzione della raccolta, delle vincite e della spesa per tipologia di gioco - Lombardia, 2016



LE NEWSLOT E VLT IN LOMBARDIA

Nel periodo 2013-2016:

FENOMENO IN LIEVE AUMENTO

- La raccolta e la spesa per le newslot/vlt sono aumentate rispettivamente del **1,3% e 5,3%** (contrazione vincite).

RIDUZIONE NUMERO ESERCIZI:

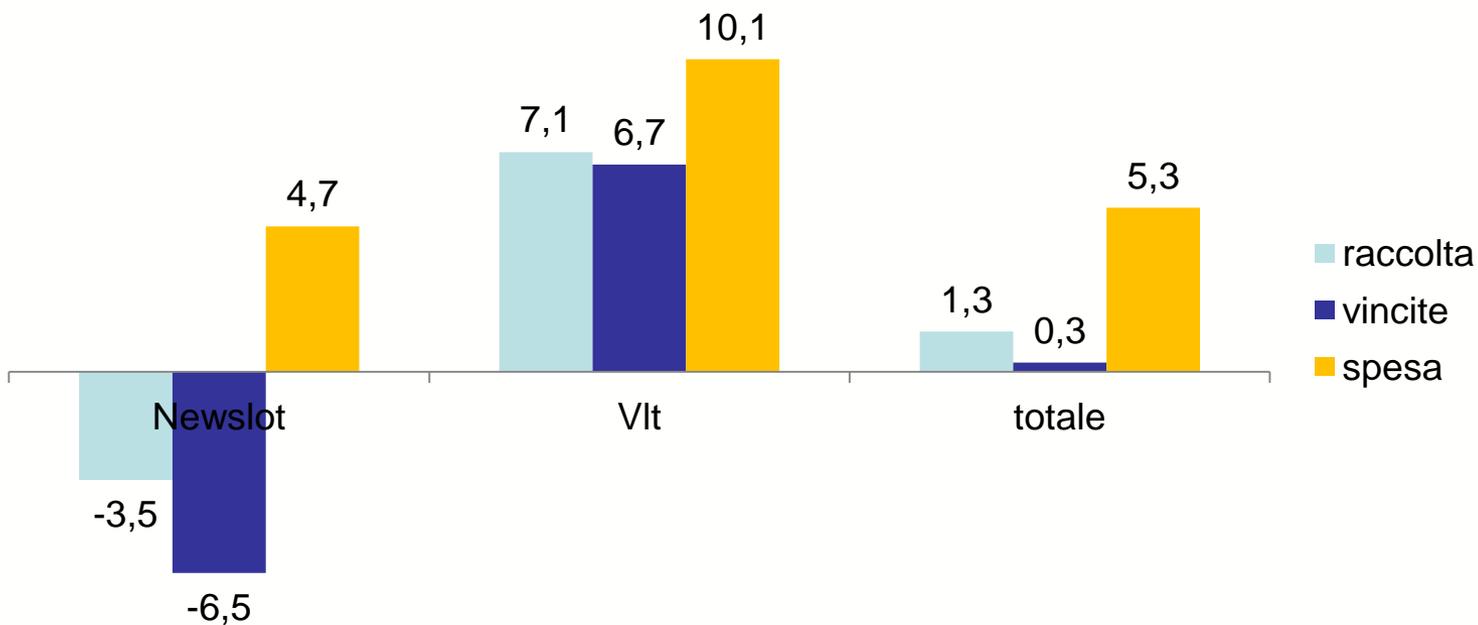
- E' diminuito il numero degli esercizi autorizzati (-17,7%),

AUMENTO RACCOLTA/SPESA PER ESERCIZIO AUTORIZZATO:

- E' aumentata la raccolta di gioco per esercizio autorizzato (+23,8%) e la spesa per esercizio autorizzato (+32,3%)

LE NEWSLOT E VLT IN LOMBARDIA

**Variazioni percentuali per tipologia 2013-2016 –
Lombardia – Dati AAMS**

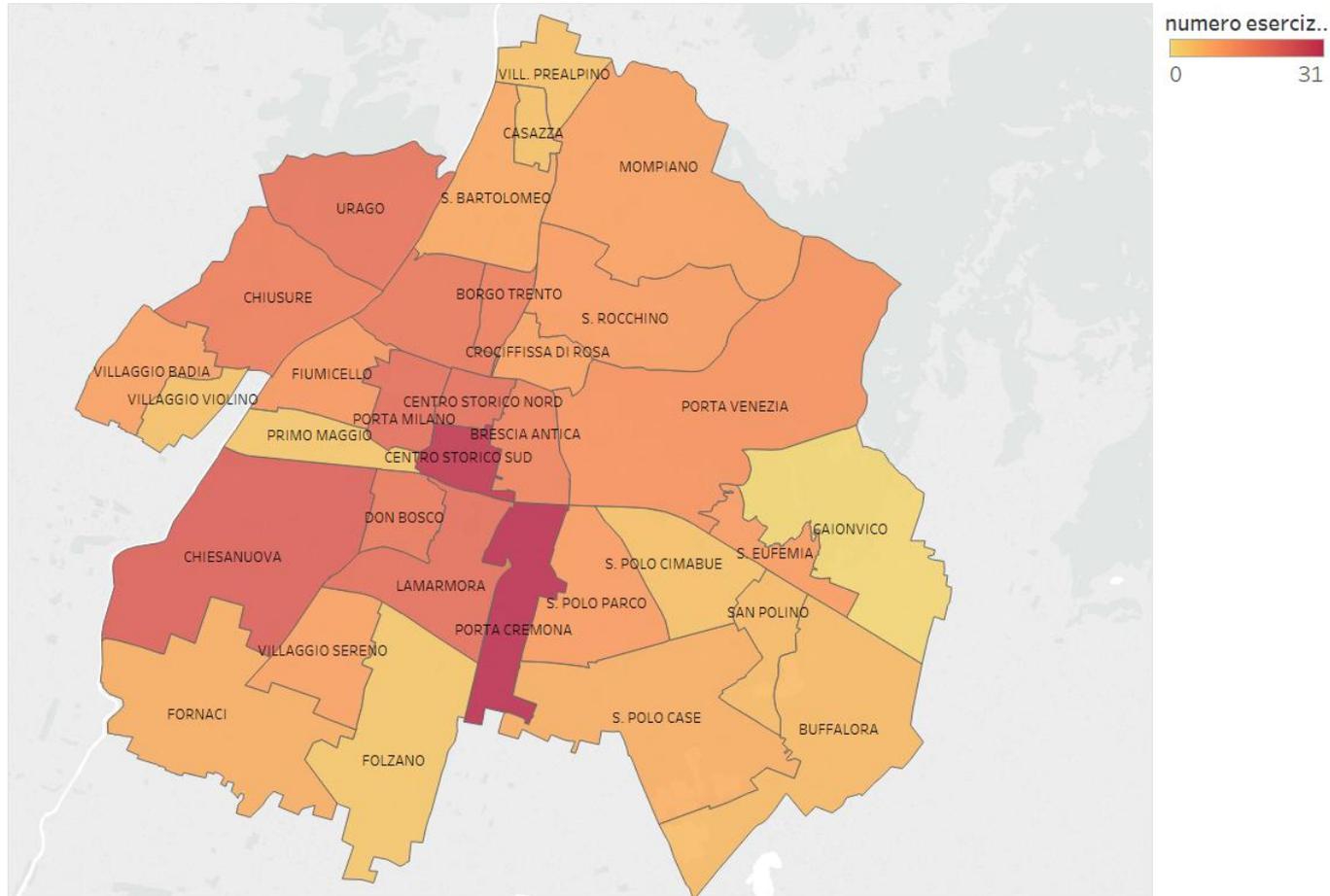


METODOLOGIA DI STIMA DATI COMUNE DI BRESCIA

- Si ipotizza che gli **esercizi autorizzati** dall'AAMS a detenere NEWSLOT/VLT presenti nel territorio comunale di Brescia abbiano avuto nel 2016 una raccolta pari a quella media degli esercizi lombardi (747 mila euro annui ciascuno o PROCAPITE)
- E' stata adottata la stessa metodologia del precedente studio relativo al 2013 (*RICE2014-26 - New Slot e sistemi di gioco VLT a Brescia e Provincia, Palamenghi Trentini, Uds Statistica, Rapporto Ricerca 26/2014*)

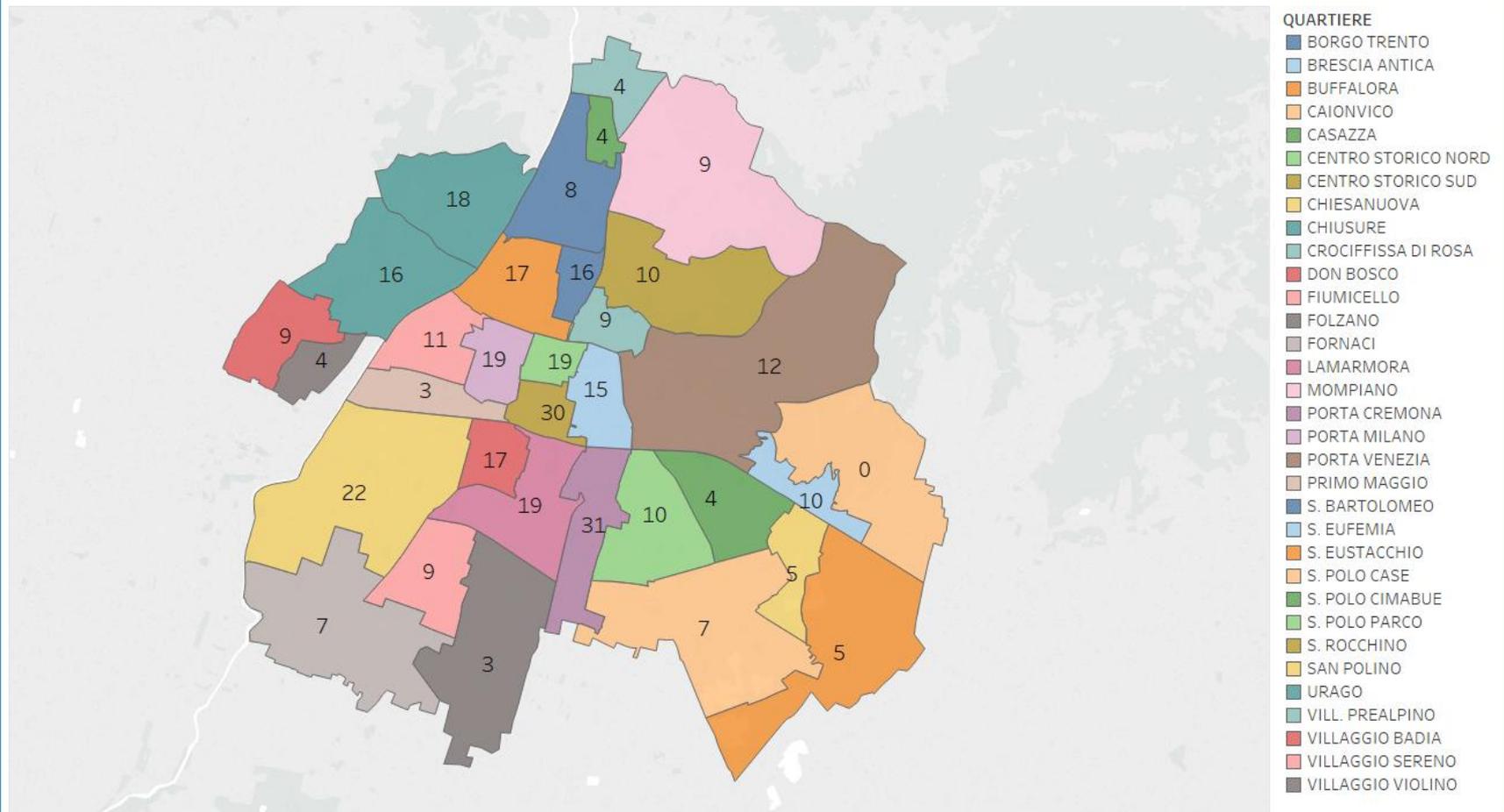
NEWSLOT e VLT - COMUNE DI BRESCIA

Distribuzione territoriale degli esercizi



NEWSLOT e VLT - COMUNE DI BRESCIA

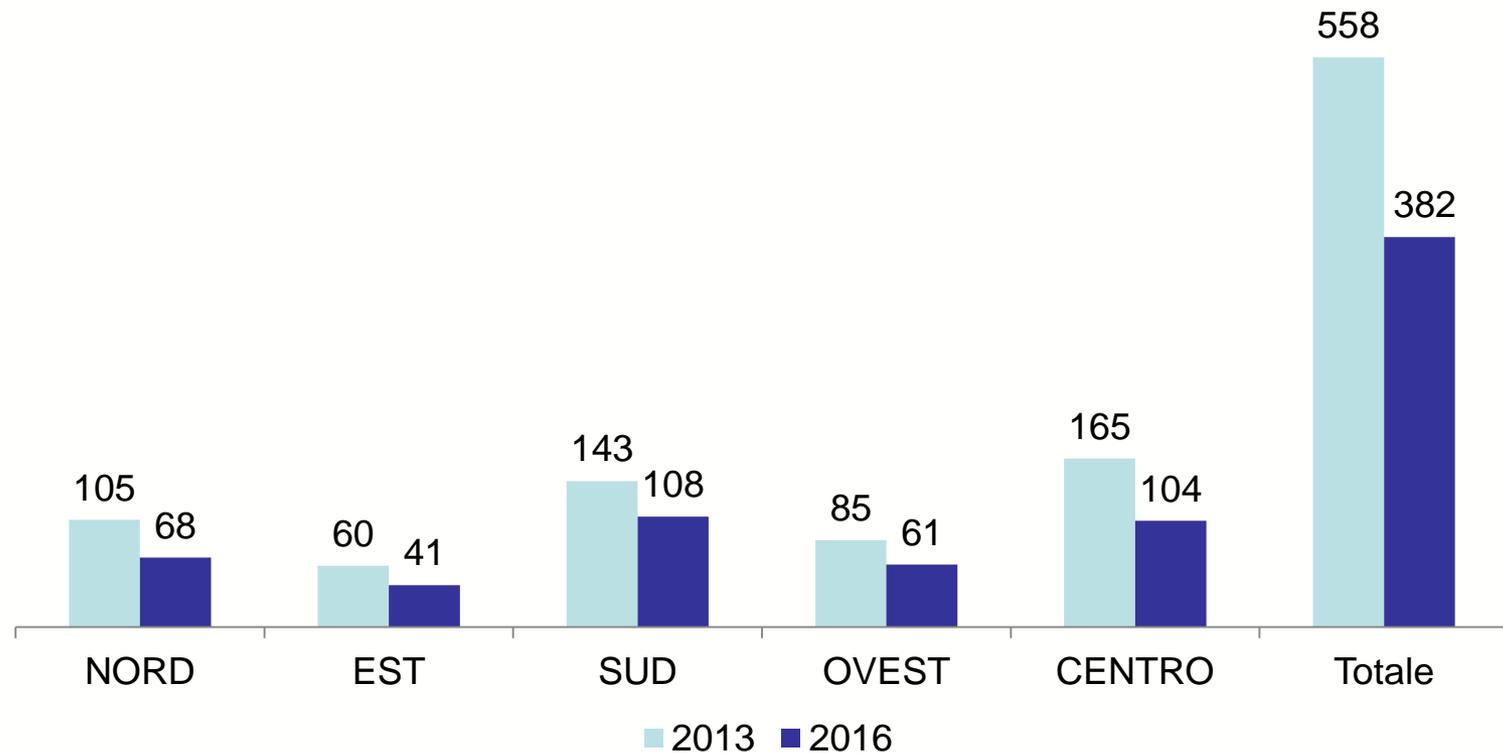
Distribuzione territoriale degli esercizi



NEWSLOT e VLT

Comune di Brescia

Distribuzione territoriale degli esercizi autorizzati per NEWSLOT e VLT – Confronto temporale 2013 - 2016



I VOLUMI DI GIOCO - COMUNE DI BRESCIA

La raccolta e la spesa per tutti i giochi

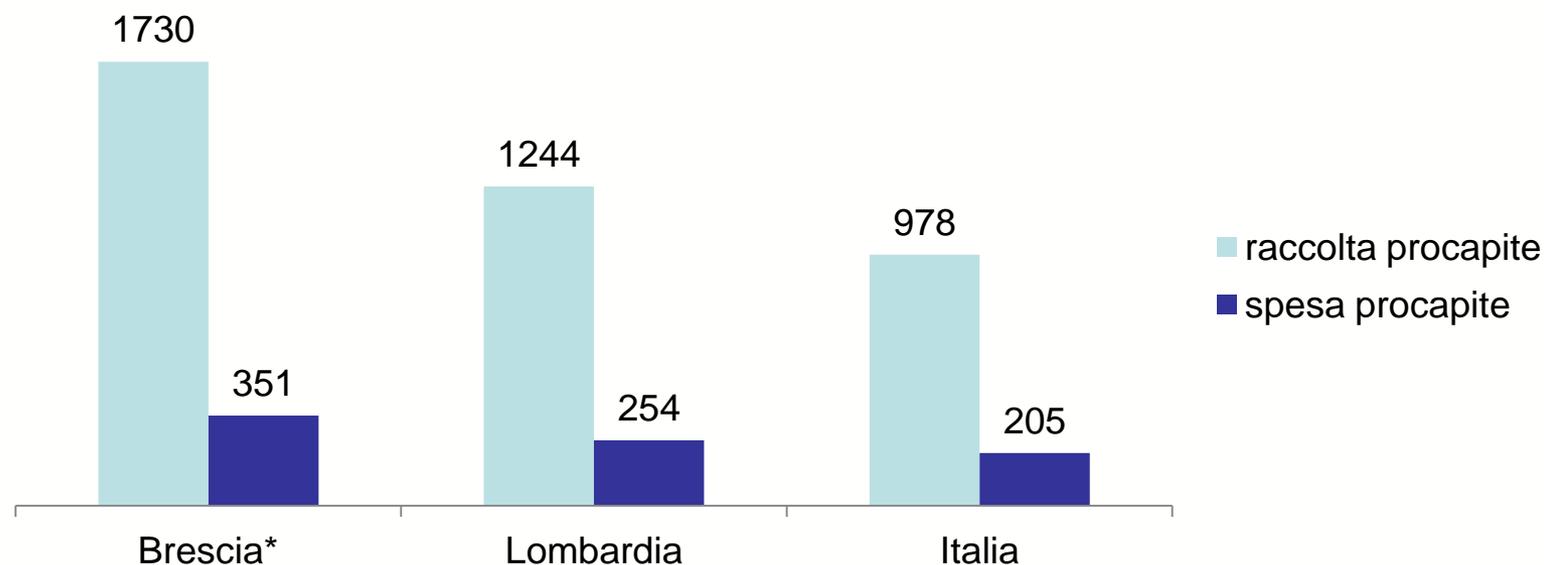
Nel 2016:

- Si è stimata una raccolta di **515 milioni** di euro per tutti i tipi di gioco (compreso quello online)
 - di cui **286 milioni di euro per le NEWSLOT/VLT** (pari al 55,5%)
 - di cui 116 milioni di euro per le lotterie/lotto/bingo ecc. (22,5%)
 - di cui 114 milioni di euro per il gioco online (pari al 22,0%)
- Si è stimata una spesa di **102 milioni di euro**
 - di cui **58 milioni di euro per le NEWSLOT/VLT** (pari al 57,4%)
 - di cui 38 milioni di euro per le lotterie/lotto/bingo ecc. (37,3%)
 - di cui 5 milioni di euro per il gioco online (pari al 5,3%)

NEWSLOT e VLT - COMUNE DI BRESCIA

Volumi e Spese di gioco

**Volumi di gioco per newslot/vlt procapite (maggioirenni) –
Valori in euro** - 2016**



*Il dato sul comune di Brescia è stimato.

** Elaborazioni su dati AAMS e ISTAT

NEWSLOT e VLT - COMUNE DI BRESCIA

Volumi e Spese di gioco

Nel triennio 2013-2016:

- è fortemente diminuito il numero degli esercizi autorizzati: da 558 a 382 unità **(-31,5%)** (fonte AAMS)
- sono diminuite la raccolta, le vincite e la spesa totale (milioni di euro):

Comune di Brescia	2013	2016	Variazione 2013-2016
Raccolta	337	286	-15,3
Vincite	273	227	-16,6
Spesa	64	58	-9,5

*Elaborazioni Uds Staff Statistica – Comune di Brescia
Dati in milioni di euro*

NEWSLOT e VLT - COMUNE DI BRESCIA

Volumi e Spese di gioco

Nel triennio 2013-2016:

- per ciascun esercizio autorizzato sono **umentate la raccolta, le vincite e la spesa PROCAPITE** (migliaia di euro):

Comune di Brescia	2013	2016	Variazione 2013-2016
Raccolta	604	747	+23,8
Vincite	488	594	+21,8
Spesa	115	152	+32,2

*Elaborazioni Uds Staff Statistica – Comune di Brescia
Dati in migliaia di euro*

→ **Concentrazione dell'offerta di gioco per gli esercizi autorizzati rimasti**

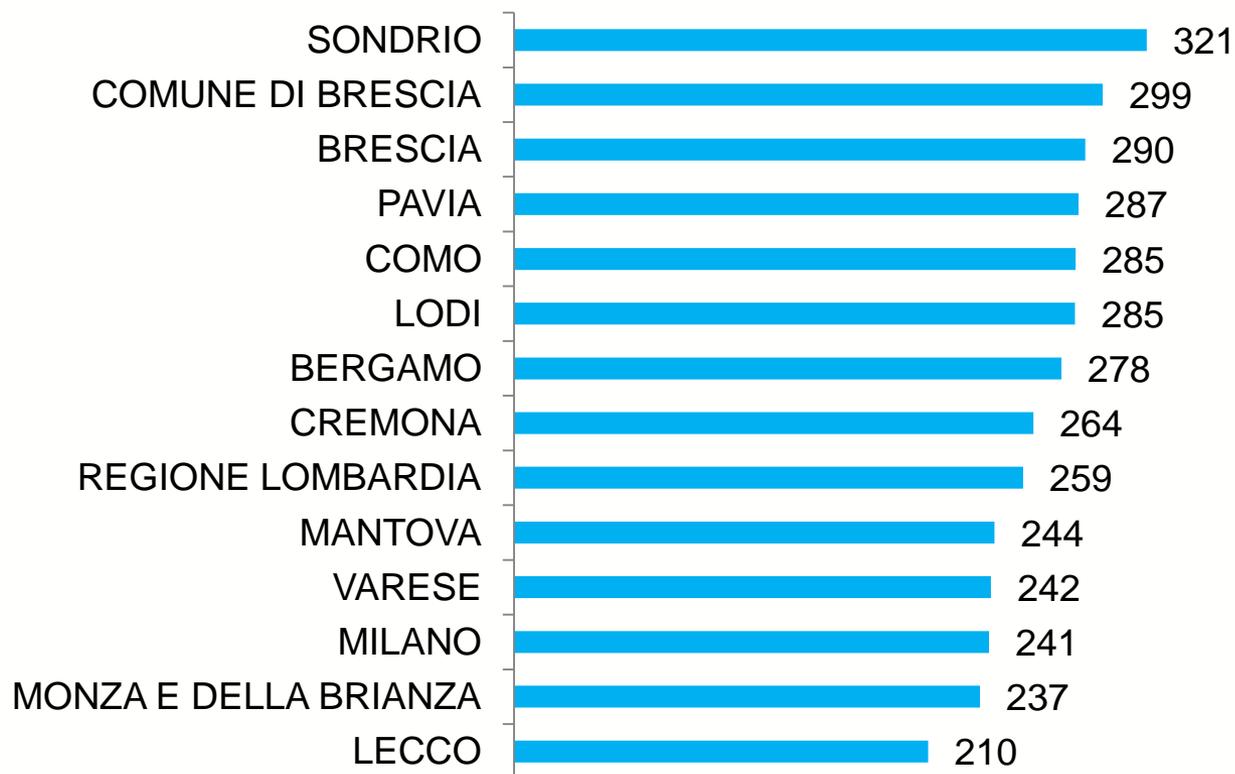
NEWSLOT e VLT

Stime e dati AAMS per il Comune di Brescia

Da gennaio 2018, sono disponibili i **dati ufficiali AAMS** relativi alle sole SPESE di gioco per i comuni.

- Per il 2016 emerge una spesa per NEWSLOT/VLT **valori del fenomeno ancora elevati, anche se** più *bassi* di quelli stimati in assenza di informazioni (da 58 si scende a 49,5 milioni)
- Ciascun esercizio autorizzato a Brescia presenta una spesa media (circa 130 mila euro annui)
 - inferiore a quella media lombarda (152 mila euro annui),
 - Ma superiore a quella stimata del 2013 (115 mila euro annui),
 - **E' confermato il trend di concentrazione dell'offerta e aumento del giocato per ciascun esercizio degli ultimi tre anni.**

Spesa per newslot/vlt procapite (maggioresnni) delle province lombarde e del comune di Brescia – Valori in euro, 2016



* Elaborazioni su dati AAMS e ISTAT

NEWSLOT e VLT

Considerazioni finali

- Comune di Brescia: nonostante la diminuzione della raccolta e spesa complessiva degli ultimi anni, **i volumi di gioco procapite per Brescia sono superiori a quelli lombardi e nazionali**
- Nel periodo 2013-2016, si assiste a una riduzione del numero degli esercizi autorizzati e aumento raccolta/spesa per ciascun esercizio autorizzato: **concentrazione dell'offerta di gioco per gli esercizi rimasti aperti** (Italia, Lombardia e Comune di Brescia)

GRAZIE DELL'ATTENZIONE

UdS Statistica :

Maria Elena Comune

mcomune@comune.brescia.it

Marco Palamenghi

m.palamenghi@comune.brescia.it